**Descrição Geral**

O código é um sistema de loja de hortifrúti com funcionalidades básicas, como login de usuário, criação de novo usuário, exibição de produtos, adição de produtos ao carrinho, cálculo do total da compra, e outras opções de gerenciamento. O objetivo é simular uma interface de loja virtual com foco em frutas, legumes e verduras.

**Estruturas Principais**

**Produto**: O código define uma estrutura chamada Produto, que contém dois campos:

nome: o nome do produto.

preco: o preço do produto.

Um array de produtos é utilizado para armazenar os itens disponíveis para venda, e outro array é utilizado para armazenar os itens no carrinho de compras.

**Funções Principais**

**Função exibirInicio**:

Exibe a tela inicial da loja, com um menu de opções como login, criação de usuário e sair. O texto é formatado com cores e está centralizado para uma apresentação visualmente agradável.

**Função realizarLogin**:

Realiza o login do usuário verificando um arquivo de texto usuarios.txt, onde os usuários e senhas estão armazenados. O login é validado com base no usuário e senha fornecidos pelo usuário.

**Função criarUsuario**:

Permite a criação de um novo usuário, salvando o nome de usuário e senha no arquivo usuarios.txt. A função verifica se o usuário já existe antes de criar um novo.

**Função apenasNumeros**:

Verifica se uma string contém apenas números, usada na validação de entradas, como login e senha.

**Função codificarSenha**:

Inverte a string da senha (como uma forma simples de "codificação"), mas essa função não é usada diretamente no código.

**Função carregarProdutos**:

Carrega produtos fictícios na loja. Estes produtos são armazenados em um array e incluem itens como maçã, banana, cenoura, batata, etc.

**Função adicionarAoCarrinho**:

Permite ao usuário escolher um produto da lista e adicioná-lo ao carrinho. A quantidade do produto também pode ser especificada.

**Função visualizarCarrinho**:

Exibe os itens adicionados ao carrinho, incluindo nome e preço.

**Função calcularTotal**:

Calcula o valor total dos produtos no carrinho, somando os preços de cada item.

**Função exibirBemVindo**:

Exibe uma mensagem de boas-vindas ao usuário após o login, com a data e a hora atuais.

**Função exibirMenu1**:

Exibe o menu principal da loja, permitindo ao usuário adicionar itens ao carrinho, visualizar o carrinho, finalizar a compra, listar fornecedores, entre outras opções.

**Fluxo de Execução**

O programa começa exibindo a tela inicial da loja, onde o usuário pode fazer login ou criar um novo usuário.

Se o login for bem-sucedido, uma mensagem de boas-vindas é exibida.

Após o login, o usuário pode interagir com o menu principal, adicionando produtos ao carrinho, visualizando o carrinho, calculando o total da compra ou finalizando a venda.

**Possíveis Melhorias**

**Codificação de senha**: A função codificarSenha inverte a string da senha, mas não é usada no processo de login ou criação de usuário. Se for necessário, poderia ser integrada para melhorar a segurança do armazenamento das senhas.

**Validação de entrada**: A função apenasNumeros restringe tanto o nome de usuário quanto a senha a apenas números. Isso poderia ser flexibilizado para permitir uma combinação de letras e números para maior segurança.

**Persistência do carrinho**: Atualmente, o carrinho de compras é mantido apenas na execução atual do programa. Uma melhoria seria salvar o carrinho em arquivo para que ele possa ser recuperado em execuções futuras.

**Finalização da venda**: O programa permite visualizar e calcular o total do carrinho, mas poderia ser aprimorado para incluir uma funcionalidade de pagamento ou confirmação de compra.